**ПОЛОЖЕНИЕ**

**о проведении всероссийского чемпионата по запуску стартапов «Стартап ГТО»**

Г. Москва

16.05.14

1. **Введение**
	1. Организаторами всероссийского чемпионата по управлению бизнесом является Фонд развития интернет инициатив (далее - ФРИИ) совместно с компанией ООО «МГ Систем» (далее — MG system).
	2. Чемпионат проводится на базе бизнес-симулятора по запуску стартапа «Business Wars IT», с участием команды-разработчиков MG system в качестве арбитров.
	3. Чемпионат проводится для студентов среднеспециальных и высших учебных заведений.
2. **Порядок и условия проведения Чемпионата**
	1. Чемпионат проводится в онлайн формате на Интернет-сайте gto.iidf.ru.
	2. Оргкомитет Чемпионата создается с целью координации и контроля работы по всем направлениям мероприятия.
		1. Оргкомитет имеет право создавать для решения какой-либо задачи рабочую группу по подготовке и проведению Чемпионата, срок деятельности которой ограничивается поставленной задачей. Оргкомитет вправе создавать рабочие группы по мере необходимости, количество рабочих групп не ограниченно.
		2. В состав Оргкомитета Чемпионата входят представители ФРИИ и MG system.
		3. Организацией работы Оргкомитета занимается Председатель Оргкомитета.
		4. Председателем Оргкомитета назначен Андрей Андреевич Илингин, коммерческий директор MG system.
		5. Главным арбитром Чемпионата назначен – Возилов Никита Алексеевич, руководитель проектов MG system.
	3. Отбор игроков Чемпионата осуществляется с учетом требований к игрокам, установленным п.3.1. настоящего Положения, и на основании заявок, поданных в следующем порядке:
		1. Срок окончания подачи заявок определяется Главным арбитром Чемпионата.
		2. Заявки принимаются с помощью электронной формы на сайте gto.iidf.ru.
		3. Заявка на участие в Чемпионате в качестве игрока должна содержать в себе следующие сведения о заявителе:
* Фамилия Имя;
* Электронная почта
* Пароль
* Номер телефона
* Название учебного заведения
* Специальность
* Место, откуда узнали о чемпионате
	1. 14 марта 2014 года Главный арбитр Чемпионата утверждает:
* состав участников,
* состав кураторов Чемпионата,
* сценарии игр.
	1. Схема проведения Чемпионата:
		1. Чемпионат проводится в 5 этапов: отборочный тур, 1\4 финала, 1\2 финала, финал и эссе.
		2. Отборочный тур включает в себя игры, которые пройдут с 14 июля по 31 июля. В них примут участие все зарегистрированные студенты. По итогам тура будут отобраны 1000 лучших участников, сыгравших хотя бы одну игру за этап.
		3. 1\4 включает в себя игры, которые пройдут с 1 по 6 августа. По итогам тура будут отобраны 400 лучших участников, сыгравших хотя бы одну игру за этап.
		4. 1\2 включает в себя игры, которые пройдут с 7 по 9 августа. По итогам тура будут отобраны 200 лучших участников и 20 финалистов, сыгравших хотя бы одну игру за этап.
		5. Финал включает в себя 1 игру, которая пройдет 10 августа. По итогам финала будут отобраны 3 лучших участника.
		6. Эссе на тему «Почему именно я должен пройти обучение» смогут написать 200 лучших участников, отобранных по итогам 1\2 финала. Анализ и выбор лучших эссе осуществляется сотрудниками ФРИИ.
		7. Игры отборочных туров и финала проводятся в соответствии с Организационным проектом чемпионата.
		8. Логин и пароль каждый игрок получает непосредственно перед началом Чемпионата или автоматически в личном кабинете Чемпионата.
		9. Игра проводится в 12 периодов.
		10. Длительность каждого периода составляет ***5 минут игрового времени*** (без учета возможных в соответствии с правилами пауз).
		11. Распределениепризовых мест по итогам 1\2 финала Чемпионата производится на основании итогового рейтинга игроков, который составляется на основании их самой успешной игры: 200 призеров и 20 лучших из них попадают в финал.
		12. Распределениепризовых мест по итогам финала Чемпионата производится на основании итогового рейтинга игроков, который составляется на основании их самой успешной игры: 3 призовых места.
		13. По итогам всех этапов Чемпионата в порядке, предусмотренном п.2.5.1, 2.5.2, 2.5.3, 2.5.4 настоящего Положения, определяется победитель и призеры Чемпионата, после чего производится их торжественное награждение, либо призы высылаются по почте.
			1. Победитель Чемпионата получает Apple MacBook Air 13'' и виртуальный значок «КМС — кандидат мастера стартапа».
			2. Участник, занявший второе место в Чемпионате, получает Apple iPad Air и виртуальный значок «КМС — кандидат мастера стартапа».
			3. Участник, занявший третье место в Чемпионате, получает Apple iPod Touch и виртуальный значок «КМС — кандидат мастера стартапа».
			4. Участники, отобранные ФРИИ по эссе получают оплачиваемое обучение по интернет-предпринимательству
			5. Двести лучших участников 1\2 финала Чемпионата получают виртуальные значки «Стартап ГТО I разряда».
			6. Четыреста лучших участников 1\4 финала Чемпионата получают виртуальные значки «Стартап ГТО II разряда» на электронную почту.
			7. 1000 лучших участников отборочного тура, которые примут участие в первом туре Чемпионата получают виртуальные значки «Стартап ГТО III разряда» на электронную почту.
		14. Призы чемпионата, а именно, Apple MacBook Air 13'', Apple iPad Air и Apple iPod Touch будут отправлены участникам Чемпионата, занявшим соответствующие места, почтой.
1. **Игроки Чемпионата**
	1. Требования к игрокам Чемпионата:
		1. К участию в Чемпионате допускаются только студенты ВУЗов и ССУЗов Российской Федерации.
	2. Игроки проходят этапы Чемпионата в соответствии с пунктом 2.5 настоящего Положения.
2. **Главный Арбитр и Арбитры**
	1. Проведение игры осуществляется Главным Арбитром Чемпионата.
	2. Главный Арбитр во время Чемпионата:
* является ведущим игры,
* формирует состав кураторов игры,
* принимает решения в спорных и конфликтных ситуациях.
	1. Принятое и оглашенное решение Главным Арбитром, является окончательным и подлежит обязательному исполнению участниками и гостями Чемпионата.
1. **Заключительные положения**
	1. Настоящее Положение вступает в силу с 19.05.2014 года и действует до окончания Чемпионата.
	2. Настоящее Положение может быть изменено или дополнено на основании решения оргкомитета Чемпионата.