**ПОЛОЖЕНИЕ**

**о проведении всероссийского чемпионата по запуску стартапов «Стартап ГТО»**

Г. Москва

16.05.14

1. **Введение**
   1. Организаторами всероссийского чемпионата по управлению бизнесом является Фонд развития интернет инициатив (далее - ФРИИ) совместно с компанией ООО «МГ Систем» (далее — MG system).
   2. Чемпионат проводится на базе бизнес-симулятора по запуску стартапа «Business Wars IT», с участием команды-разработчиков MG system в качестве арбитров.
   3. Чемпионат проводится для студентов среднеспециальных и высших учебных заведений.
2. **Порядок и условия проведения Чемпионата**
   1. Чемпионат проводится в онлайн формате на Интернет-сайте gto.iidf.ru.
   2. Оргкомитет Чемпионата создается с целью координации и контроля работы по всем направлениям мероприятия.
      1. Оргкомитет имеет право создавать для решения какой-либо задачи рабочую группу по подготовке и проведению Чемпионата, срок деятельности которой ограничивается поставленной задачей. Оргкомитет вправе создавать рабочие группы по мере необходимости, количество рабочих групп не ограниченно.
      2. В состав Оргкомитета Чемпионата входят представители ФРИИ и MG system.
      3. Организацией работы Оргкомитета занимается Председатель Оргкомитета.
      4. Председателем Оргкомитета назначен Андрей Андреевич Илингин, коммерческий директор MG system.
      5. Главным арбитром Чемпионата назначен – Возилов Никита Алексеевич, руководитель проектов MG system.
   3. Отбор игроков Чемпионата осуществляется с учетом требований к игрокам, установленным п.3.1. настоящего Положения, и на основании заявок, поданных в следующем порядке:
      1. Срок окончания подачи заявок определяется Главным арбитром Чемпионата.
      2. Заявки принимаются с помощью электронной формы на сайте gto.iidf.ru.
      3. Заявка на участие в Чемпионате в качестве игрока должна содержать в себе следующие сведения о заявителе:

* Фамилия Имя;
* Электронная почта
* Пароль
* Номер телефона
* Название учебного заведения
* Специальность
* Место, откуда узнали о чемпионате
  1. 14 марта 2014 года Главный арбитр Чемпионата утверждает:
* состав участников,
* состав кураторов Чемпионата,
* сценарии игр.
  1. Схема проведения Чемпионата:
     1. Чемпионат проводится в 4 этапа: отборочный тур, 1\4 финала, 1\2 финала и финал.
     2. Отборочный тур включает в себя игры, которые пройдут с 14 июля по 31 июля. В них примут участие все зарегистрированные студенты. По итогам тура будут отобраны 1000 лучших участников.
     3. 1\4 включает в себя игры, которые пройдут с 1 по 6 августа. По итогам тура будут отобраны 400 лучших участников.
     4. 1\2 включает в себя игры, которые пройдут с 7 по 9 августа. По итогам тура будут отобраны 200 лучших участников и 20 финалистов.
     5. Финал включает в себя 1 игру, которая пройдет 10 августа. По итогам финала будут отобраны 3 лучших участника.
     6. Игры отборочных туров и финала проводятся в соответствии с Организационным проектом чемпионата.
     7. Логин и пароль каждый игрок получает непосредственно перед началом Чемпионата или автоматически в личном кабинете Чемпионата.
     8. Игра проводится в 12 периодов.
     9. Длительность каждого периода составляет ***5 минут игрового времени*** (без учета возможных в соответствии с правилами пауз).
     10. Распределениепризовых мест по итогам 1\2 финала Чемпионата производится на основании итогового рейтинга игроков, который составляется на основании их самой успешной игры: 200 призеров и 20 лучших из них попадают в финал.
     11. Распределениепризовых мест по итогам финала Чемпионата производится на основании итогового рейтинга игроков, который составляется на основании их самой успешной игры: 3 призовых места.
     12. По итогам всех этапов Чемпионата в порядке, предусмотренном п.2.5.1, 2.5.2, 2.5.3, 2.5.4 настоящего Положения, определяется победитель и призеры Чемпионата, после чего производится их торжественное награждение, либо призы высылаются по почте.
         1. Победитель Чемпионата получает Apple MacBook Air 13'' и значок «КМС — кандидат мастера стартапа».
         2. Участник, занявший второе место в Чемпионате, получает Apple iPad Air и значок «КМС — кандидат мастера стартапа».
         3. Участник, занявший третье место в Чемпионате, получает Apple iPod Touch и значок «КМС — кандидат мастера стартапа».
         4. Двести лучших участников 1\2 финала Чемпионата получают значки «Стартап ГТО I разряда» и оплачиваемую поездку в Москву на серию мастер-классов по интернет-предпринимательству.
         5. Четыреста лучших участников 1\4 финала Чемпионата получают виртуальные значки «Стартап ГТО II разряда» на электронную почту.
         6. 1000 лучших участников отборочного тура, которые примут участие в первом туре Чемпионата получают виртуальные значки «Стартап ГТО III разряда» на электронную почту.
     13. Призы чемпионата, а именно значки «Стартап ГТО I разряда», «КМС — кандидат мастера стартапа», Apple MacBook Air 13'', Apple iPad Air и Apple iPod Touch будут выданы участника Чемпионата, занявшим соответствующие места, на Ежегодной национальной выставке «ВУЗПРОМЭКСПО» 29-30 сентября 2014 года в г. Москве.

1. **Игроки Чемпионата**
   1. Требования к игрокам Чемпионата:
      1. К участию в Чемпионате допускаются только студенты ВУЗов и ССУЗов Российской Федерации.
   2. Игроки проходят этапы Чемпионата в соответствии с пунктом 2.5 настоящего Положения.
2. **Главный Арбитр и Арбитры** 
   1. Проведение игры осуществляется Главным Арбитром Чемпионата.
   2. Главный Арбитр во время Чемпионата:

* является ведущим игры,
* формирует состав кураторов игры,
* принимает решения в спорных и конфликтных ситуациях.
  1. Принятое и оглашенное решение Главным Арбитром, является окончательным и подлежит обязательному исполнению участниками и гостями Чемпионата.

1. **Заключительные положения** 
   1. Настоящее Положение вступает в силу с 19.05.2014 года и действует до окончания Чемпионата.
   2. Настоящее Положение может быть изменено или дополнено на основании решения оргкомитета Чемпионата.